
 <p>Empresa Pública Desarrollo Agrario y Pesquero CONSEJERÍA DE AGRICULTURA Y PESCA</p>	<p>INSTRUCCIÓN TÉCNICA "DELIMITADOR DE EXPLOTACIONES"</p>	<p>IT-04/10 Rev.: 25/01/10 Pág. 1 de 1.</p>
Título:	Procedimiento para hacer cortes de geometría manualmente.	
Destinatarios:	Todos los usuarios del Delimitador de Explotaciones	

## OBJETO DE LA INSTRUCCIÓN:

A la hora de delimitar una explotación, si un recinto está compartido por varios titulares y se pretende ajustar las líneas de corte para que no se produzcan solapes se puede hacer de las siguientes formas que se detallan a continuación.

## DESCRIPCIÓN:

Para hacer cortes de geometría manualmente lo primero que se debe hacer es, una vez cargada la explotación se cargará el shape con el que surge el posible conflicto de solape.

Para ello, pinchar en el botón "*abrir datos geográficos*"  y cargar el shape de la ruta donde se tenga guardado (Fig. 1):

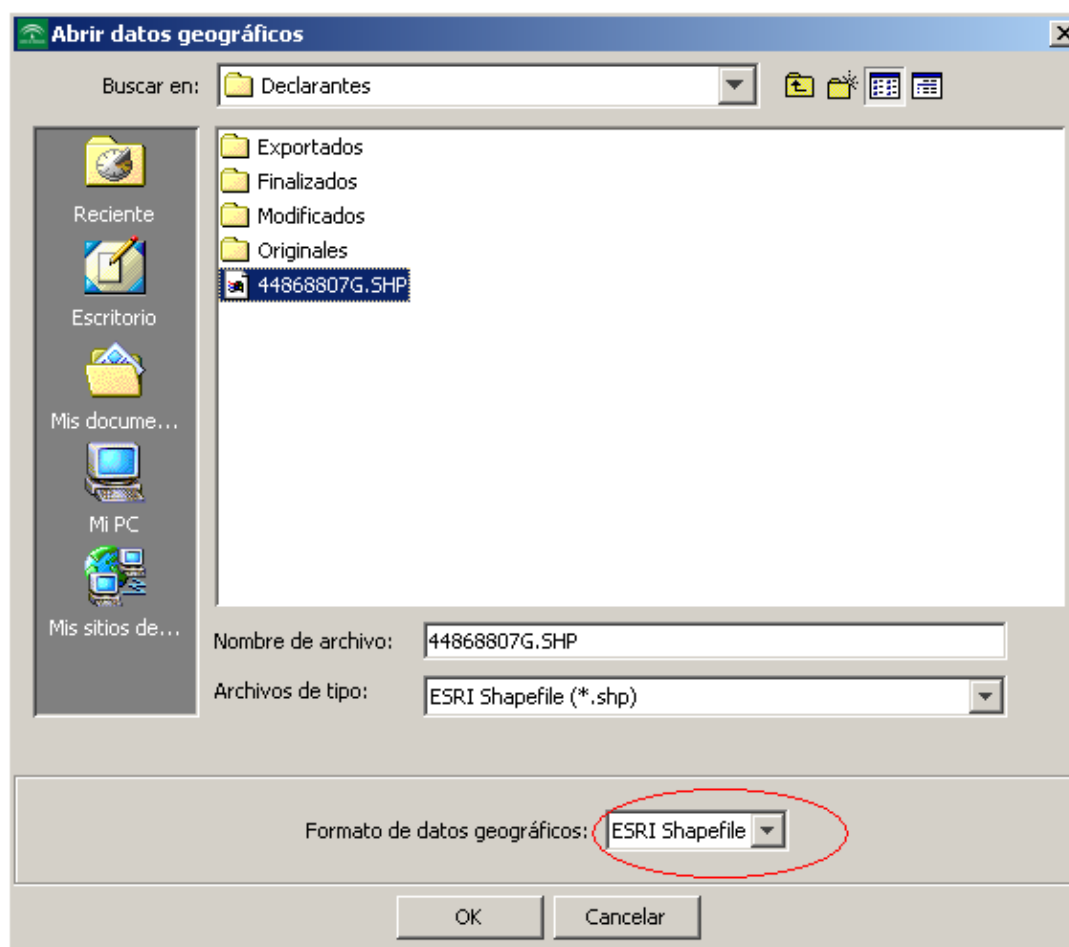





Fig. 1

 <p>Empresa Pública Desarrollo Agrario y Pesquero CONSEJERÍA DE AGRICULTURA Y PESCA</p>	<p>INSTRUCCIÓN TÉCNICA "DELIMITADOR DE EXPLOTACIONES"</p>	<p>IT-04/10 Rev.: 25/01/10 Pág. 2 de 2.</p>
Título:	Procedimiento para hacer cortes de geometría manualmente.	
Destinatarios:	Todos los usuarios del Delimitador de Explotaciones	

**Importante:** Tener seleccionado **ESRI Shapefile** en el tipo de formato de datos geográficos para poder cargar el shape.



Fig. 2

Una vez cargado el shape (Fig. 2), hacer zoom en el recinto donde se produciría el solape, con ayuda de la lupa . A continuación, seleccionar el recinto , de manera que se marque en amarillo por donde iría la linde y por dónde debería de cortarse para evitar que se produzca el solape (Fig. 3).

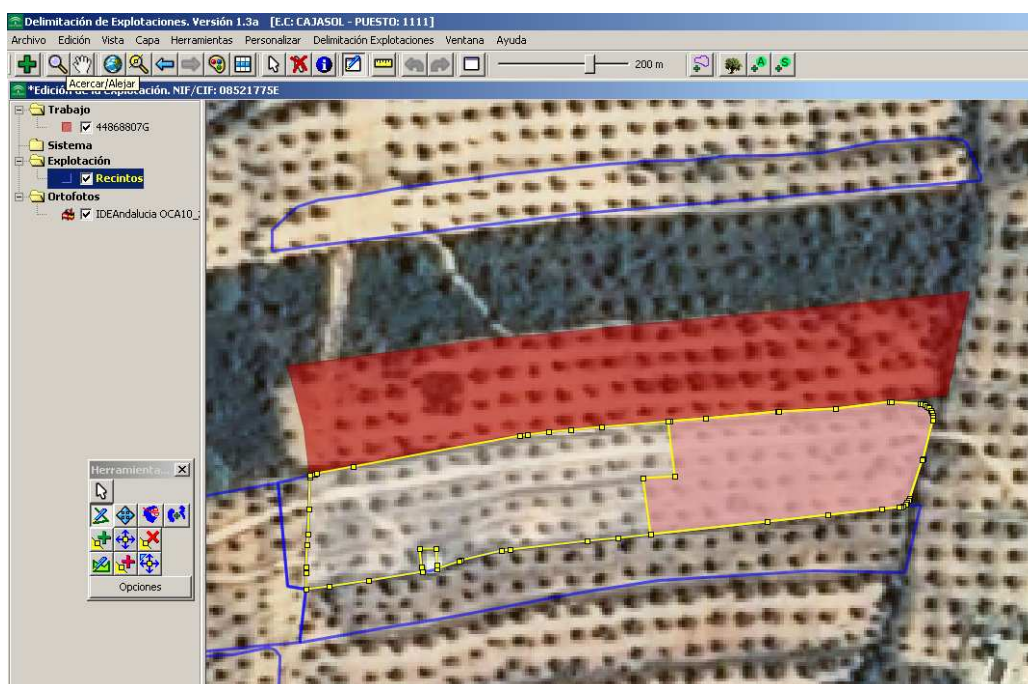



Fig. 3

 <p>Empresa Pública Desarrollo Agrario y Pesquero CONSEJERÍA DE AGRICULTURA Y PESCA</p>	<p>INSTRUCCIÓN TÉCNICA "DELIMITADOR DE EXPLOTACIONES"</p>	<p>IT-04/10 Rev.: 25/01/10 Pág. 3 de 3.</p>
Título:	Procedimiento para hacer cortes de geometría manualmente.	
Destinatarios:	Todos los usuarios del Delimitador de Explotaciones	

Para dibujar la línea de corte tenemos dos maneras de proceder:

- 1) Dibujar una polilínea aproximada, de manera que, posteriormente insertando nodos y desplazándolos se ajusten a los ya existentes en la línea de corte.



Dibujar la polilínea (Fig. 4)

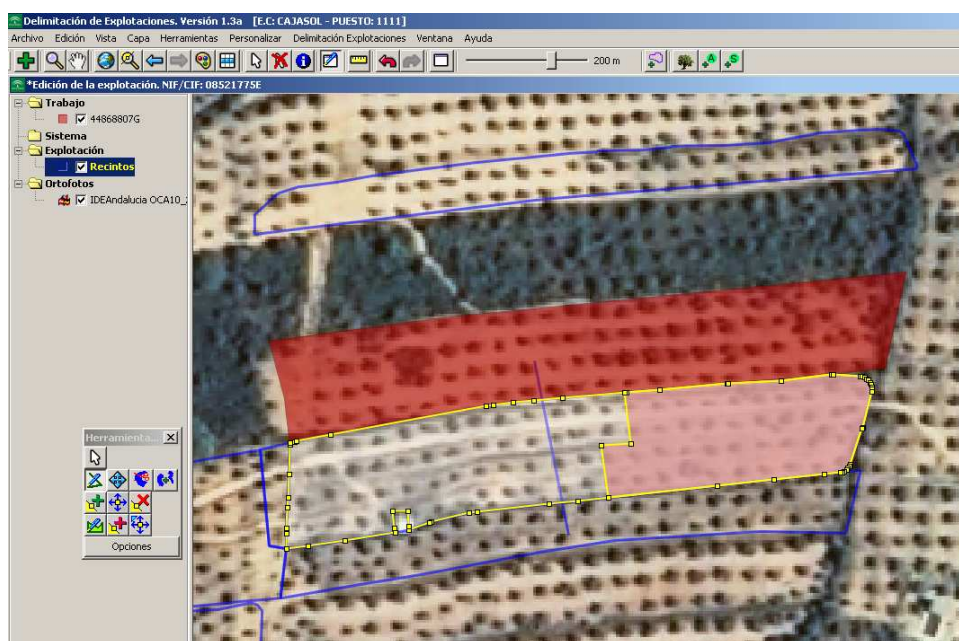



Fig. 4

Seleccionar la línea que se ha dibujado e insertar nodos  (Fig. 5)

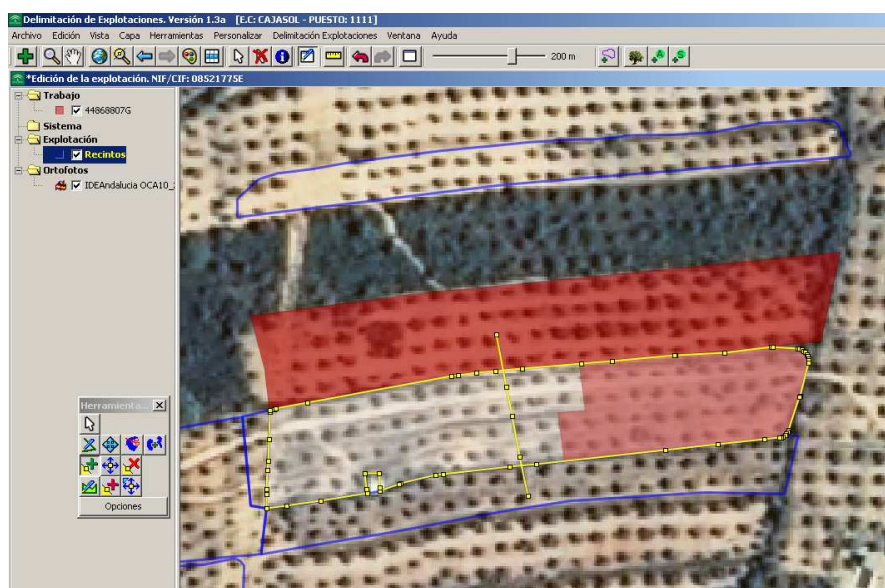




Fig. 5



 <p>Empresa Pública Desarrollo Agrario y Pesquero CONSEJERÍA DE AGRICULTURA Y PESCA</p>	<p>INSTRUCCIÓN TÉCNICA "DELIMITADOR DE EXPLOTACIONES"</p>	<p>IT-04/10 Rev.: 25/01/10 Pág. 4 de 4.</p>
<p>Título:</p>	<p><b>Procedimiento para hacer cortes de geometría manualmente.</b></p>	
<p>Destinatarios:</p>	<p>Todos los usuarios del Delimitador de Explotaciones</p>	

A continuación desplazar los nodos que se han insertado  hasta hacerlos coincidir con los nodos que posee la línea de corte con la que queremos ajustarla. (Fig. 6)

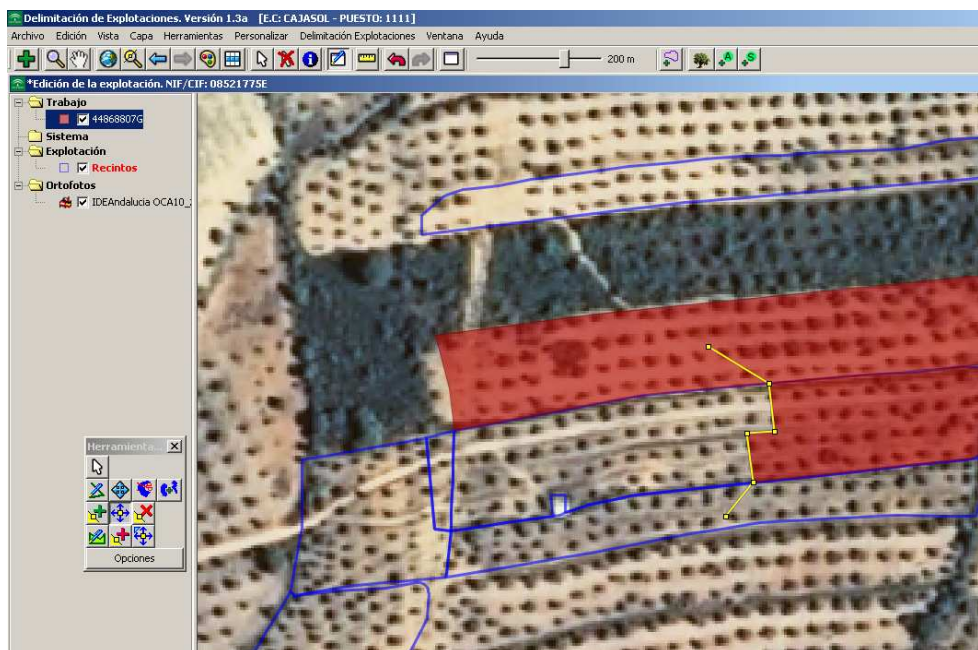


Fig. 6



Una vez ajustadas las línea seleccionar el recinto y cortar  (*división de geometrías*). Comprobar que se ha efectuado el corte correctamente desactivando la capa del shape "conflictivo" (Fig. 7)



Fig. 7

	<b>INSTRUCCIÓN TÉCNICA</b> <b>“DELIMITADOR DE EXPLOTACIONES”</b>	<b>IT-04/10</b> <b>Rev.: 25/01/10</b> <b>Pág. 5 de 5.</b>
Título:	<b>Procedimiento para hacer cortes de geometría manualmente.</b>	
Destinatarios:	Todos los usuarios del Delimitador de Explotaciones	

Ya por último, se selecciona el subrecinto que se ha creado al cortar, y con el cuál se produciría el solape, y se procede a eliminarlo (desplegable del botón derecho del ratón) (Fig. 8)

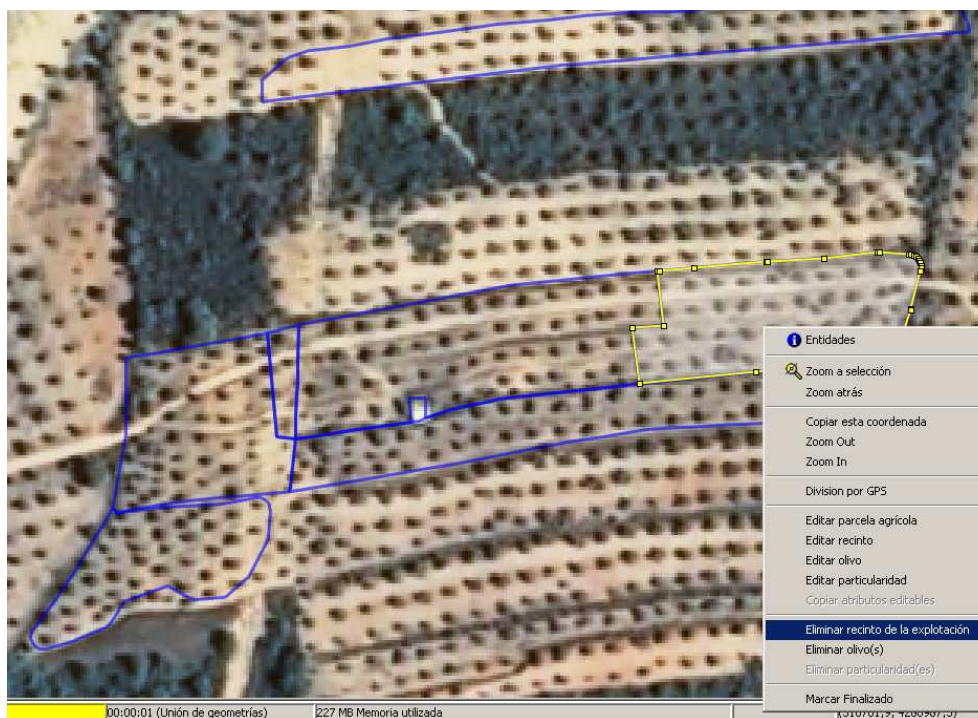


Fig. 8

2) Mediante la pestaña “Opciones” dentro de la paleta de “Herramientas de edición”, marcar “Guiarse con vértices”. (Fig. 9)



Fig. 9

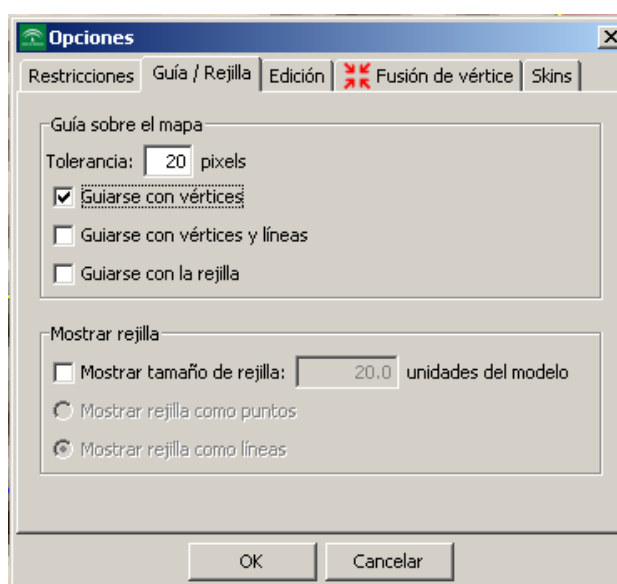



Fig. 10



	<b>INSTRUCCIÓN TÉCNICA</b> <b>"DELIMITADOR DE EXPLOTACIONES"</b>	<b>IT-04/10</b> <b>Rev.: 25/01/10</b> <b>Pág. 6 de 6.</b>
<b>Título:</b>	<b>Procedimiento para hacer cortes de geometría manualmente.</b>	
<b>Destinatarios:</b>	Todos los usuarios del Delimitador de Explotaciones	

Siempre que se active la opción "*Guiarse con vértices*" y se ponga un valor alto de tolerancia (Ej. Valor = 20) se consigue que cuando se dibuje la polilínea, ésta se vaya directamente al nodo más cercano. (Fig.10)

Es recomendable aumentar la tolerancia cuanto más extenso sea el zoom y viceversa, a zoom de más detalle se recomienda una tolerancia menor.

Del mismo modo que en el caso anterior, se selecciona el recinto sobre el que se va a dibujar la polilínea y se procede a dibujarla, observando que cuanto mayor sea el valor de tolerancia que se haya puesto menos hay que acercarse al nodo en cuestión para que la línea se aproxime justamente a donde se encuentra el nodo.

Una vez dibujada la línea, se procede a cortar mediante "*División de geometrías*" y a eliminar el subrecinto que se ha creado y con el cual se producía el conflicto.

Si se activa de nuevo el shape con el que se producía el conflicto, se observa que haciéndolo de una manera o de otra, indistintamente, se consigue un ajuste a la perfección evitando así que se produzca solape alguno. (Fig. 11)



Fig. 11