



Eures España, encuéntranos en



## MODELADOR/A SHADING (Puesto de Trabajo en Canarias)

**Ánima Kitchent** es una productora audiovisual enfocada en la creación de proyectos de animación tanto en 3D como en 2D, que nace en 2014 con el objetivo de crear, producir y comercializar marcas de entretenimiento infantil de alta calidad, además de también ofrecer servicios internacionales a terceras empresas. Nuestro estudio ha sido el encargado de desarrollar, producir y distribuir series infantiles tan conocidas como Cleo y Cuquín o PINY, pero también somos el estudio detrás de títulos como: Tito Lizardo, Lea y Pop o Brave Bunnies.

### Características del perfil:

- Mínimo de 2 años de experiencia demostrable en modelado de personajes y props para series de animación 3D.
- Modelado avanzado con Maya y shading con Maya y Arnold.
- Conocimiento de los flujos de trabajo de una producción de animación 3D.
- Capacidad de trabajo en equipo y de comunicación.

Para trabajar con nuestro equipo, debes rellenar el siguiente cuestionario: <https://bit.ly/36hFOAL>

Acabamos de implantar la jornada de cuatro días, trabajando solo de lunes a jueves. Convertimos, para nuestros empleados los fines en algo más largos de lo que estás acostumbrado!

Alta en la Seguridad social bajo régimen cuenta ajena (con contrato de trabajo por la empresa)  
Localización: Las Palmas de Gran Canaria (Islas Canarias, España). Trabajo remunerado, presencial en jornada completa en nuestro estudio de Canarias.