



## **ANEXO I: REQUISITOS Y MÉRITOS**

### **1. REQUISITOS MÍNIMOS DE FORMACIÓN Y EXPERIENCIA:**

- Titulación de Ingeniería, Licenciatura o su equivalente en Nivel 3 Máster (MECES) o Nivel 7 (EQF).
- Por su participación prevista en eventos de carácter internacional se exige nivel medio-alto de inglés tanto hablado como escrito (B2 o superior o equivalente).
- Al menos 3 años como mentor/asesor de startups o director de proyectos de apoyo a emprendedores tecnológicos: aceleradoras e incubadoras de startups, programas de innovación abierta corporativa, soporte a emprendedores... o complementar los años de experiencia como fundador de alguna startup o negocio tecnológico escalable.
- Al menos 3 años en gestión de proyectos en el ámbito de las TIC, la Sociedad y la Economía Digital.

### **2. EXPERIENCIA LABORAL VALORABLE:**

- Más de 3 años de apoyo a emprendedores tecnológicos: aceleradoras e incubadoras de startups, programas de innovación abierta corporativa, soporte a emprendedores... o complementar los años de experiencia como fundador de alguna startup o negocio tecnológico escalable.
- Más de 3 años en gestión de proyectos en el ámbito de las TIC, la Sociedad y la Economía Digital.

### **3. OTROS ASPECTOS VALORABLES:**

- Máster o especialización complementaria en negocio o un MBA o equivalente.
- Formación en materias relacionadas con los negocios digitales, emprendimiento innovador, startups y negocio.
- Formación en tendencias tecnológicas.
- Formación en contratación pública.
- Formación en gestión de proyectos.
- Conocimientos en startups y emprendimiento tecnológico.
- Conocimientos en planes estratégicos, programas y proyectos en el ámbito del emprendimiento tecnológico, innovación e intraemprendimiento.
- Conocimientos de procesos de innovación abierta y gestión de procesos de innovación en la empresa.
- Conocimientos relativos a procesos de inversión y financiación de startups tecnológicas y conocimiento del ecosistema inversor nacional.
- Conocimientos generales de tendencias tecnológicas (Cloud Computing, Big Data, Internet de las Cosas, Movilidad, Ciberseguridad y modelos de negocio habituales como SaaS, Marketplace, DNB...).
- Manejo avanzado de herramientas ofimáticas.



**Junta de Andalucía**

Consejería de la Presidencia,  
Administración Pública e Interior

SOCIEDAD ANDALUZA PARA EL DESARROLLO  
DE LAS TELECOMUNICACIONES S.A. (SANDETEL)

- **Competencias y habilidades como:** Capacidad de gestión, planificación y organización, relación con clientes y proveedores, dotes de comunicación y trabajo en equipo, técnicas de negociación, toma de decisiones y resolución de problemas, expresión escrita, redacción de informes y elaboración de presentaciones.